**Практики игрового взаимодействия**

**(дворовые игры, народные игры)**

**Русская народная игра «Башмачник»**

**Возрастная адресованность:** 5-8 лет

**Предполагаемое количество участников:**10-20 человек

**Материал, оборудование:** Скамеечка, стульчик.

**Ход игры:** Играющие становятся в круг и берутся за руки. В середину круга садится на скамеечку «башмачник» и делает вид, будто шьет сапоги, напевая:

 - Хорошенькие ножки, хорошенькие ножки, примерьте сапожки!

В это время играющие быстро ходят по кругу, произнося слова:

- Примеривай, примеривай!

После этого «башмачник» должен, не вставая со своего места и не передвигая скамейки, протянув руку, поймать кого-нибудь из участников игры. Пойманный и «башмачник» меняются местами.

**Источник:** Игры для детей на все времена/Сост. Г.Н.Гришина – М.,2008.

**Практики игрового взаимодействия (дворовые игры, народные игры)**

**Русская народная игра «Горшки»**

**Возрастная адресованность:** 5-8 лет

**Предполагаемое количество участников:**10-20 человек

**Материал, оборудование:** Скамеечка, стульчик.

**Ход игры:** Играющие разделяются на две команды. Одна команда становится «горшками», встав на колени или присев на корточки, образуют круг. Другая команда – «хозяева». За каждым горшком стоит хозяин горшка, руки у него за спиной.

Один из играющих водящий (покупатель) проходит внутри круга, подходит к одному из хозяев горшка и начинает разговор:

*Покупатель: почем горшок?*

*Продавец, хозяин горшка: по денежке.*

*Покупатель: а он не с трещиной?*

*Хозяин горшка: проверь.*

*Покупатель (легко ударяет по «горшку» пальцем): крепкий, давай сговор?*

*Хозяин горшка: давай.*

*Хозяин горшка и продавец берутся за руки и ходят вогруг «горшка», остальные участники говорят слова:*

*Чигары, чигары,*

*Собирались гончары,*

*По кусту, по маслу,*

*По лебедю горазду.*

По окончании слов дети хлопают в ладоши, а хозяин горшка и покупатель бегут вокруг круга в противоположные стороны. Кто первый добежит к купленному горшку – тот хозяин, а опоздавший становится водящим.

**Источник:** Ключева, М. А. Народные подвижные детские игры. Современный фольклорный сборник / М.А. Ключева. - М.: Форум, Неолит, 2014. - 400 c.

**Практики игрового взаимодействия**

 **(дворовые игры, народные игры)**

**Русская народная игра «Лапти»**

**Возрастная адресованность:** 5-8 лет

**Предполагаемое количество участников:**10-20 человек

**Материал, оборудование:** Деревянный колышек, веревка

**Ход игры:** На середине площадки вбивают кол, к нему привязывают веревку длиной от 3 до 5 м. Вокруг кола на длину веревки проводят круг. Водящий берет свободный конец ее и встает у кола. Участники игры встают за кругом, поворачиваются спиной к центру и через голову перебрасывают каждый какой-либо предмет (например, мешочек с песком) - «лапоть». Повернувшись к водящему, спрашивают его: «Сплели лапти?»

Водящий отвечает: «Нет».

Играющие спрашивают еще раз: «Сплели лапти?» — и слышат тот же ответ. Спрашивают в третий раз: «Сплели лапти?» — «Сплели!» — отвечает водящий. Тогда, дети бегут в крут и стараются взять свой предмет, а водящий караулит лапти: он бегает по кругу и пытается запятнать играющих. Тот, кого водящий запятнал, встает на его место. Играющие берут свои предметы, и игра начинается сначала.

Иногда водящему, сколько ни бегает по кругу, запятнать играющих не удается, и он вновь водит. Кто не успел взять свой предмет – выбывает из игры. Водящий бегает по кругу только на длину вытянутой веревки, за круг забегать ему не разрешается.

 Играющим за кругом разрешается переходить с одного места на другое.

Салить играющих водящий может только в круге.

Игра проходит веселее, если в центре круга брошенные предметы охраняют двое водящих. Это создает определенные трудности для играющих.

**Источник:** Литвинова М.Ф., Русские народные подвижные игры : Пособие для воспитателя дет. сада / Под ред. Л.В. Руссковой. - М : Просвещение, 1986.

**Практики игрового взаимодействия**

**(дворовые игры, народные игры)**

**Русская народная игра «Шлепанки»**

 **Возрастная адресованность:**5-8 лет

**Предполагаемое количество участников:** Не более 10-15 человек

**Материал, оборудование:** Мяч среднего размера

**Ход игры:** Играющие становятся в круг лицом к центру на расстоянии примерно шага друг от друга. Выбирают водящего. Дети считают до пяти, пятый – водящий. Можно использовать считалку.

Петушок, петушок,

Покажи свой кожушок.

Кожушок горит огнем,

Сколько перышек на нем?

Раз, два, три, четыре, пять…

Невозможно сосчитать.

Водящий выходит в центр круга с мячом, называет по имени одного из детей и бросает мяч о землю так, чтобы он отскочил в нужном направлении. Тот, чье имя назвал водящий, ловит мяч и отбивает его - шлёпает ладонью. Число отбиваний мяча устанавливается по договоренности, но не более пяти. Отбивать мяч нужно стоя на одном месте.

После отбиваний мяча играющий перебрасывает его водящему, и игра продолжается, пока кто-то не уронит мяч. В этом случае игра начинается сначала и тот, кто уронил мяч, встает на место водящего.

Игру можно усложнить - использовать 2 или 3 мяча, но в этом случае надо выбрать двух или трех водящих.

**Источник:** Кузина Т.Ф., Батурина Г. И. Занимательная педагогика народов России: советы, игры, обряды. -2-е изд. – М.: Школьная Пресса, 2001.

**Практики игрового взаимодействия**

**(дворовые игры, народные иры)**

**Русская народная игра «Дедушка рожок»**

 **Возрастная адресованность:** 5-8 лет

**Предполагаемое количество участников: о**т 5-6 до20-30 человек

**Материал, оборудование:** мел

**Ход игры:** С двух концов отмечаются «дома» игроков, а между ними «дом» Дедушки. Располагать дедушкин «дом следует не посередине площадки, а у одного из краев.



С помощью считалки, выбирается водящий – «Дедушка-рожок». Он отправляется в свой «дом». Остальные игроки занимают два противоположных дома. Когда все готовы, «Дедушка» громко спрашивает: «Кто меня боится? Кто дома отсидится?» Дети хором отвечают ему: «Нам дома не сидится, тебя никто не боится! А ты, Дедушка-рожок, на печи дыру прожег!» После этого ребята пытаются перебежать из одного дома в другой, а Дедушка-водящий их поймать. Причем попав в «дом», игрок может немного отдохнуть или сразу начать перебежку в противоположный дом. То есть идет постоянное хаотичное курсирование игроков из дома в дом. Тот, кого удалось поймать отправляется в «дедушкин дом» и остается там до конца игры.

Игра заканчивается, когда водящий всех переловит, тогда водить в следующей игре начинает пойманный прежде других.

Иногда пойманные водящим, ставятся его помощниками и вместе с ним ловят остальных играющих.

**Источник:** Детские народные подвижные игры: Кн. Для воспитателей дет. сада и родителей /Сост. А. В. Кенеман, Т. И. Осокина – 2-е изд., дораб. – М.: Просвещение; Владос, 1995. – 224 с., илл.